מטרת הפרויקט

המטרה במשחק היא ללחוץ כמה שיותר מהר על הכפתור בשביל שפיטר ירקוד ויעלו הנקודות. כל לחיצה עולים 50 נקודות.

ישנם שני תמונות של פיטר שמתחלפות בכל לחיצה בשביל להראות אשליה של ריקוד.

כשמגיעים ל3000 נקודות המשחק נעצר והתמונה מתחלפת לתמונה אחרת עם תיאור מתחתיה.